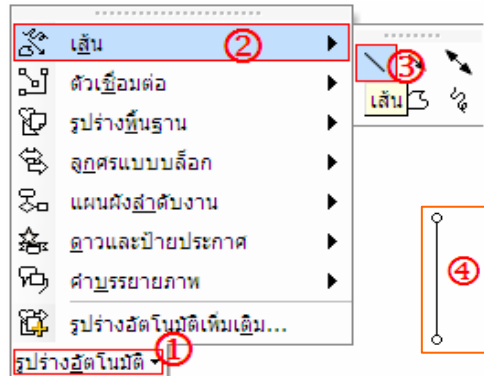


ใบความรู้ที่ 3.3 เรื่อง การแทรกรูปร่างอัตโนมัติ

การลากเส้น

1. คลิกที่ รูปร่างอัตโนมัติ
2. เลื่อนเมาส์ไปที่ เส้น
3. คลิกเลือกเส้นที่ต้องการสร้าง
4. ลากเมาส์บริเวณที่ต้องการลากเส้น

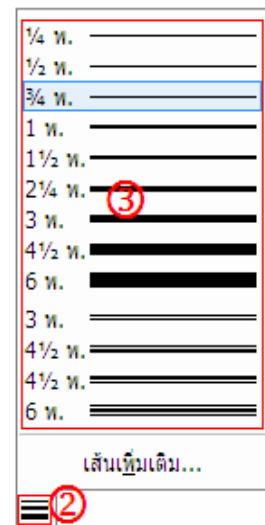


เส้น	ชื่อ
	เส้น
	ลูกศรสองทาง
	รูปแบบอิสระ

เส้น	ชื่อ
	ลูกศร
	เส้นโค้ง
	การเขียน

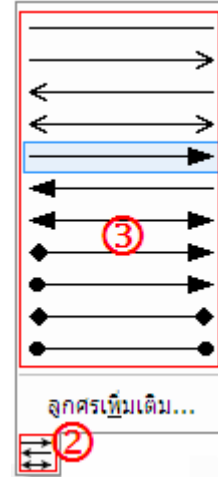
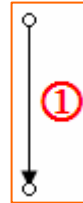
การเปลี่ยนขนาดของเส้น

1. คลิกที่เส้นที่ต้องการเปลี่ยนขนาด
2. คลิกที่เครื่องมือ ลักษณะเส้น
3. คลิกเลือกลักษณะเส้นที่ต้องการ



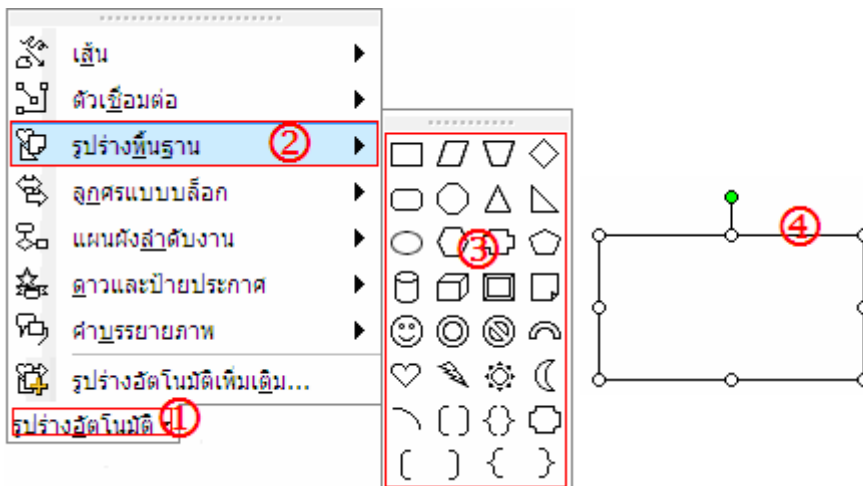
การเปลี่ยนปลายลูกศร
















1. คลิกที่เส้นที่ต้องการเปลี่ยนปลายลูกศร
2. คลิกที่เครื่องมือ ลักษณะลูกศร
3. คลิกเลือกปลายลูกศรที่ต้องการ














การสร้างรูปร่างพื้นฐาน

1. คลิกที่ รูปร่างอัตโนมัติ
2. เลื่อนเมาส์ไปที่ รูปร่างพื้นฐาน
3. คลิกเลือกรูปร่างที่ต้องการสร้าง
4. คลิกหรือลากเมาส์บริเวณที่ต้องการสร้างรูป

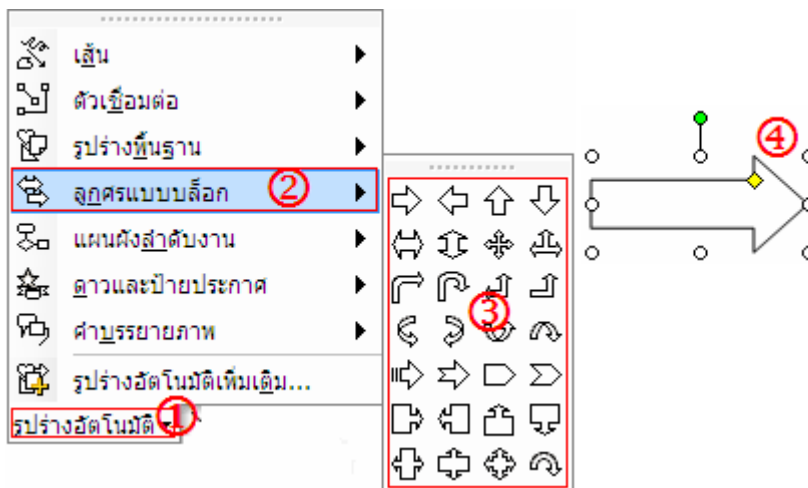
















รูปร่าง พื้นฐาน	ชื่อ
	สี่เหลี่ยม
	สี่เหลี่ยมคางหมู
	สี่เหลี่ยมมุมมน
	สามเหลี่ยมหน้าจั่ว
	วงรี
	กากบาท
	กระป๋อง
	ยกนูน
	หน้ายิ้ม
	เครื่องหมาย “ห้าม”
	หัวใจ
	พระอาทิตย์
	ส่วนโค้ง
	วงเล็บปีกกาคู่
	วงเล็บเหลี่ยมซ้าย
	วงเล็บปีกกาซ้าย

รูปร่าง พื้นฐาน	ชื่อ
	สี่เหลี่ยมด้านขนาน
	ข้าวหลามตัด
	รูปแปดเหลี่ยม
	สามเหลี่ยมมุมฉาก
	รูปหกเหลี่ยม
	ห้าเหลี่ยมธรรมดา
	สี่เหลี่ยมลูกบาศก์
	พับมุม
	โดนัท
	บล็อกส่วนโค้ง
	สายฟ้า
	พระจันทร์
	วงเล็บเหลี่ยมคู่
	สี่เหลี่ยมมุมเว้า
	วงเล็บเหลี่ยมขวา
	วงเล็บปีกกาขวา

การสร้างลูกศรแบบบล็อก

1. คลิกที่ **รูปร่างอัตโนมัติ**
2. เลื่อนเมาส์ไปที่ **ลูกศรแบบบล็อก**
3. คลิกเลือกแบบลูกศรที่ต้องการสร้าง
4. คลิกหรือลากเมาส์บริเวณที่ต้องการสร้างรูป

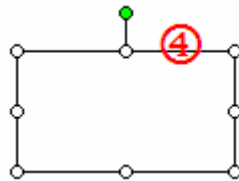
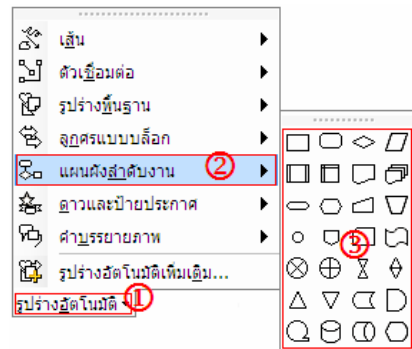


ลูกศรแบบบล็อก	ชื่อ
	ลูกศรขวา
	ลูกศรขึ้น
	ลูกศรซ้าย - ขวา
	ลูกศรสี่ทิศ
	ลูกศรโค้ง
	ลูกศรซ้าย - ขึ้น
	ลูกศร โค้งขวา
	ลูกศร โค้งขึ้น
	ลูกศรขวาท้ายขีด
	รูปห้าเหลี่ยม
	คำบรรยายภาพแบบลูกศร ขวา
	คำบรรยายภาพแบบลูกศร ขึ้น
	คำบรรยายภาพแบบลูกศร ซ้าย-ขวา
	คำบรรยายแบบลูกศรสี่ทิศ

ลูกศรแบบบล็อก	ชื่อ
	ลูกศรซ้าย
	ลูกศรลง
	ลูกศรขึ้น - ลง
	ลูกศรซ้าย - ขวา - ขึ้น
	ลูกศรเลี้ยวกลับ
	ลูกศร โค้งขึ้น
	ลูกศร โค้งซ้าย
	ลูกศร โค้งลง
	ลูกศรขวาท้ายบวก
	รูปตัววี
	คำบรรยายภาพแบบ ลูกศรซ้าย
	คำบรรยายภาพแบบ ลูกศรลง
	คำบรรยายภาพแบบ ลูกศรขึ้น - ลง
	ลูกศรเวียน

การสร้างแผนผังลำดับงาน

1. คลิกที่ **รูปร่างอัตโนมัติ**
2. เลื่อนเมาส์ไปที่ **แผนผังลำดับงาน**
3. คลิกเลือกแผนผังลำดับงานที่ต้องการสร้าง
4. คลิกหรือลากเมาส์บริเวณที่ต้องการสร้าง



แผนผังลำดับงาน	ชื่อ
	ขั้นตอน
	การตัดสินใจ
	ขั้นตอนที่นิยามไว้
	เอกสาร
	สิ้นสุด
	ป้อนข้อมูลด้วยตนเอง
	ตัวเชื่อมต่อ
	บัตร
	จุดรวมการเชื่อมต่อ
	ตรวจเทียบ
	แยก
	ข้อมูลที่เก็บอยู่
	ที่เก็บแบบเข้าถึงโดยลำดับ
	ที่เก็บแบบเข้าถึงโดยตรง

แผนผังลำดับงาน	ชื่อ
	ขั้นตอนการสำรอง
	ข้อมูล
	ที่เก็บภายใน
	หลายเอกสาร
	การเตรียมการ
	ขั้นตอนที่ทำด้วยตนเอง
	ตัวเชื่อมไปหน้าอื่น
	เทปเจาะรู
	หรือ
	เรียงลำดับ
	ผสาน
	ช่วงเวลา
	ดิสก์แม่เหล็ก
	จอภาพ

การจัดลำดับ

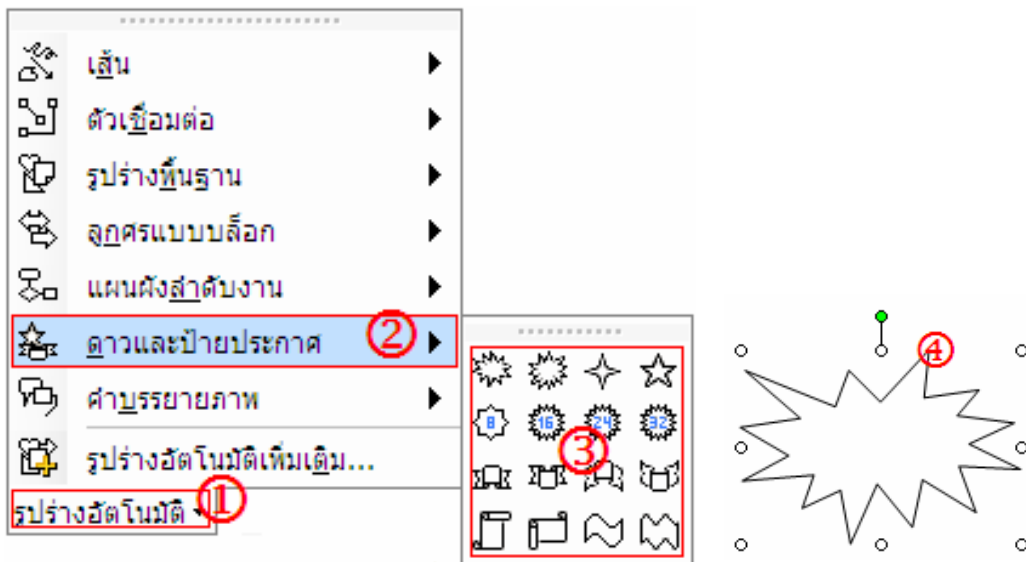
1. คลิกที่รูปร่างอัตโนมัติที่ต้องการจัดลำดับ
2. คลิกเมาส์ปุ่มขวา แล้วเลือกการจัดลำดับที่ต้องการ

แผนผังลำดับงาน	ชื่อ
	นำไปไว้ข้างหน้าสุด
	นำไปข้างหน้า
	นำไปไว้หน้าข้อความ

แผนผังลำดับงาน	ชื่อ
	ย้ายไปข้างหลังสุด
	ย้ายไปข้างหลัง
	ย้ายไปไว้ข้างหลังข้อความ

การสร้างดาวและป้ายประกาศ

1. คลิกที่ รูปร่างอัตโนมัติ
2. เลื่อนเมาส์ไปที่ ดาวและป้ายประกาศ
3. คลิกเลือกดาวและป้ายประกาศที่ต้องการสร้าง
4. คลิกหรือลากเมาส์บริเวณที่ต้องการสร้าง

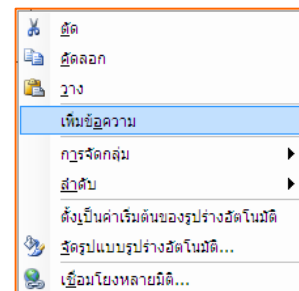


ดาวและป้ายประกาศ	ชื่อ
	กระจาย 1
	ดาว 4 แฉก
	ดาว 8 แฉก
	ดาว 24 แฉก
	ริบบิ้นขึ้น
	ริบบิ้นโค้งขึ้น
	ม้วนแนวตั้ง
	คลื่น


ดาวและป้ายประกาศ	ชื่อ
	กระจาย 2
	ดาว 5 แฉก
	ดาว 16 แฉก
	ดาว 32 แฉก
	ริบบิ้นลง
	ริบบิ้นโค้งลง
	ม้วนแนวนอน
	คลื่นคู่

การใส่ข้อความในรูปวาด

1. คลิกเมาส์ปุ่มขวาที่ รูปวาดที่ได้สร้างไว้แล้ว
2. เลื่อนเมาส์ไปที่ **เพิ่มข้อความ**
3. พิมพ์ข้อความที่ต้องการเพิ่มลงไป

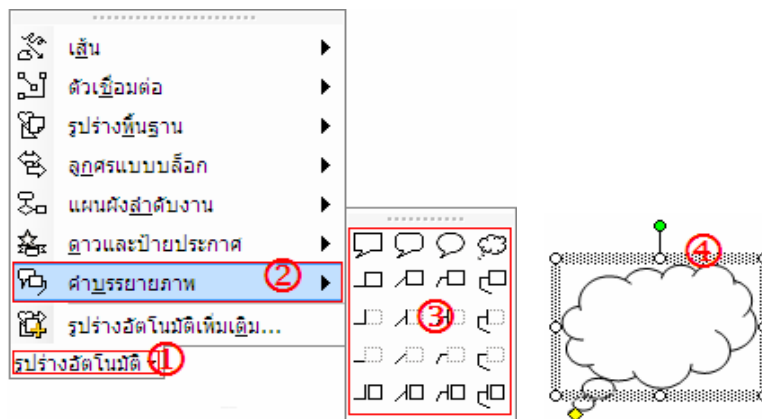


การคัดลอกรูปแบบ

1. คลิกเมาส์บริเวณรูปร่างอัตโนมัติที่ต้องการคัดลอกรูปแบบ
2. คลิกสัญลักษณ์  **ตัวคัดวางรูปแบบ**
3. คลิกเมาส์ที่รูปร่างอัตโนมัติที่ต้องการวางรูปแบบ

การสร้างคำบรรยายภาพ

1. คลิกที่ **รูปร่างอัตโนมัติ**
2. เลื่อนเมาส์ไปที่ **คำบรรยายภาพ**
3. คลิกเลือกคำบรรยายภาพที่ต้องการสร้าง
4. คลิกหรือลากเมาส์บริเวณที่ต้องการสร้าง

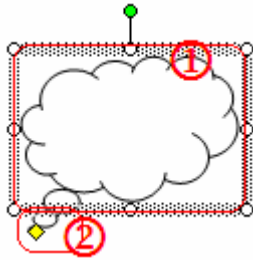


คำบรรยายภาพ	ชื่อ
	แบบสี่เหลี่ยม
	แบบวงรี
	แบบเส้น 1
	แบบเส้น 3
	แบบเส้น 1 (แถบเน้น)
	แบบเส้น 3 (แถบเน้น)
	แบบเส้น 1 (ไม่มีเส้นขอบ)
	แบบเส้น 3 (ไม่มีเส้นขอบ)
	แบบเส้น 1 (เส้นขอบและแถบเน้น)
	แบบเส้น 3 (เส้นขอบและแถบเน้น)

คำบรรยายภาพ	ชื่อ
	แบบสี่เหลี่ยมมนมน
	แบบเมฆ
	แบบเส้น 2
	แบบเส้น 4
	แบบเส้น 2 (แถบเน้น)
	แบบเส้น 4 (แถบเน้น)
	แบบเส้น 2 (ไม่มีเส้นขอบ)
	แบบเส้น 4 (ไม่มีเส้นขอบ)
	แบบเส้น 2 (เส้นขอบและแถบเน้น)
	แบบเส้น 4 (เส้นขอบและแถบเน้น)

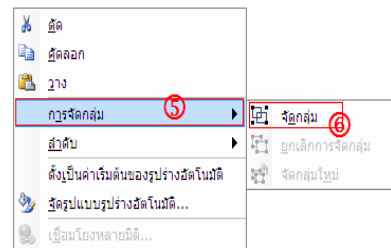
การเปลี่ยนทิศทางคำบรรยายภาพ

1. คลิกที่ คำบรรยายภาพ
2. ลากเมาส์บริเวณปุ่มจับปรับสีเหลืองไปยังทิศทางที่ต้องการ



การจัดกลุ่มรูปภาพ

1. คลิกเลือกรูปวาดที่ต้องการจัดกลุ่มรูปแรก
2. กดปุ่ม Shift ค้างไว้
3. คลิกเลือกรูปวาดที่ต้องการเพิ่มเติมไปจนครบ
4. คลิกเมาส์ขวาเพื่อเข้าสู่คำสั่งถัด
5. เลื่อนเมาส์ไปที่คำสั่ง การจัดกลุ่ม
6. เลือกคำสั่ง จัดกลุ่ม

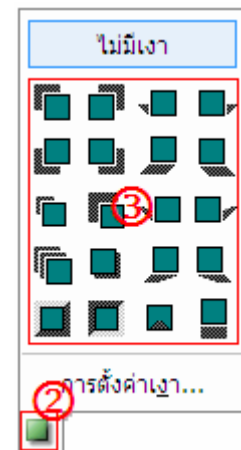


การกำหนดเงา

1. คลิกเมาส์ที่รูปวาดที่ต้องการกำหนดเงา
2. คลิกสัญลักษณ์  ลักษณะเงา
3. คลิกเลือกลักษณะเงาที่ต้องการ



ตัวอย่างภาพแสดงเงา

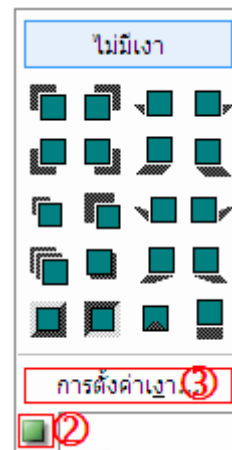


ลักษณะเงา	ชื่อ
	ลักษณะเงา 1
	ลักษณะเงา 3
	ลักษณะเงา 5
	ลักษณะเงา 7
	ลักษณะเงา 9
	ลักษณะเงา 11
	ลักษณะเงา 13
	ลักษณะเงา 15
	ลักษณะเงา 17
	ลักษณะเงา 19

ลักษณะเงา	ชื่อ
	ลักษณะเงา 2
	ลักษณะเงา 4
	ลักษณะเงา 6
	ลักษณะเงา 8
	ลักษณะเงา 10
	ลักษณะเงา 12
	ลักษณะเงา 14
	ลักษณะเงา 16
	ลักษณะเงา 18
	ลักษณะเงา 20

การตั้งค่าเงา

1. คลิกที่รูปภาพที่กำหนดเงาไว้
2. คลิกสัญลักษณ์ ลักษณะเงา
3. คลิกที่คำสั่ง การตั้งค่าเงา...
4. คลิกเลือกตั้งค่าเงาที่ต้องการ



เงา	ชื่อ
	เปิด/ปิด เงา
	ขยับเงาลง
	ขยับเงาทางขวา

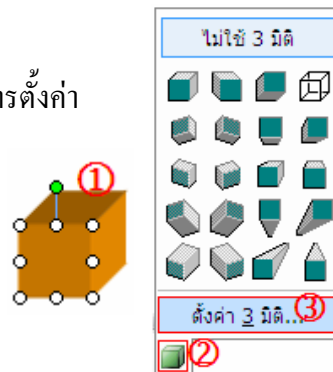
เงา	ชื่อ
	ขยับเงาขึ้น
	ขยับเงาทางซ้าย
	สีเงา (กำหนดเอง)

การกำหนดลักษณะ 3 มิติ

1. คลิกเลือกรูปร่างอัตโนมัติที่ต้องการกำหนด
2. คลิกที่เครื่องมือ ลักษณะ 3 มิติ
3. คลิกเลือกลักษณะ 3 มิติที่ต้องการ

การตั้งค่า 3 มิติ

1. คลิกเลือกรูปร่างอัตโนมัติที่ต้องการตั้งค่า
2. คลิกที่เครื่องมือ ลักษณะ 3 มิติ
3. คลิกที่คำสั่ง ตั้งค่า 3 มิติ...
4. คลิกตั้งค่า 3 มิติ ตามที่ต้องการ



3 มิติ	ชื่อ
	เปิด/ปิด 3 มิติ
	เอียงขึ้น
	เอียงขวา
	ทิศทาง
	พื้นผิว

3 มิติ	ชื่อ
	เอียงลง
	เอียงซ้าย
	ความลึก
	การจัดแสง
	สี 3 มิติ (อัตโนมัติ)

