

## ใบความรู้ที่ 10

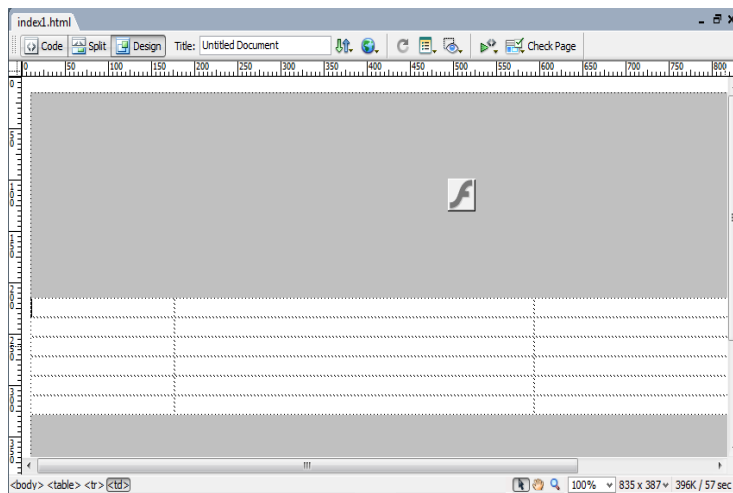
### เรื่อง การสร้างปุ่มในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

#### - การสร้างปุ่มในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

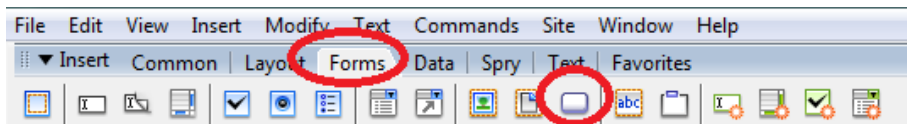
การสร้างปุ่มในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 มีทั้งหมด 3 รูปแบบ

#### รูปแบบที่ 1 การสร้างปุ่มแบบธรรมดา

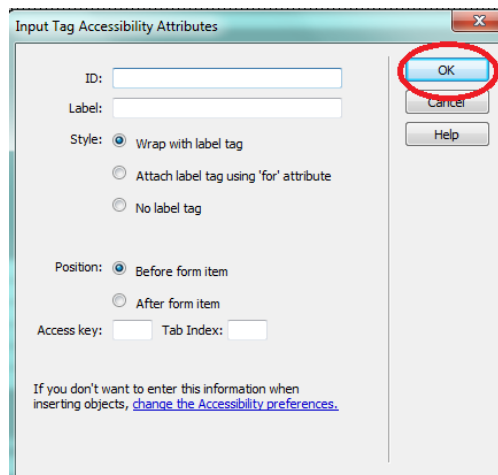
1. วางเคอร์เซอร์ในตำแหน่งที่ต้องการสร้างปุ่ม



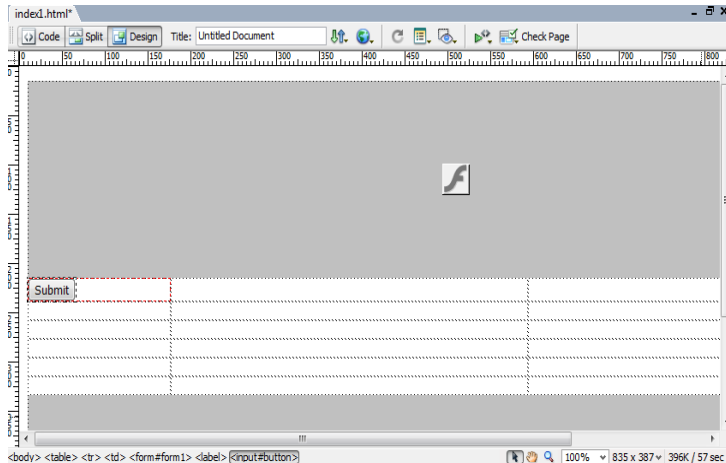
2. ทำงานที่ Object Bar > Form > 



3. จากนั้นจะปรากฏหน้าต่างของการสร้างปุ่มขึ้นมา ให้กดปุ่ม OK

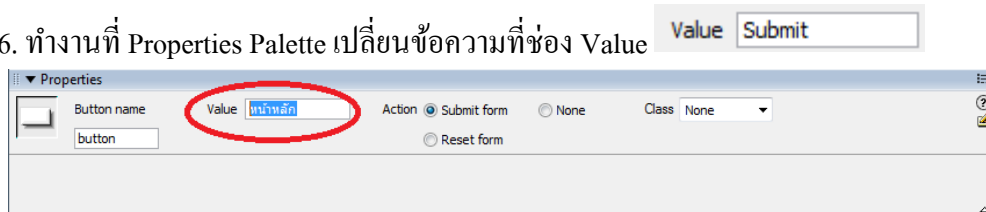


#### 4. สังเกตว่าจะมีปุ่มขึ้นมาในหน้าเว็บเพจ

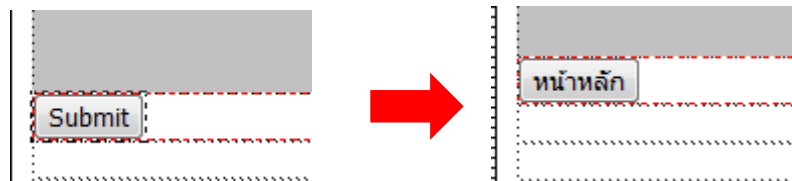


#### 5. เปลี่ยนข้อความบนปุ่ม โดยที่คลิกที่ปุ่ม

#### 6. ทำงานที่ Properties Palette เปลี่ยนข้อความที่ช่อง Value

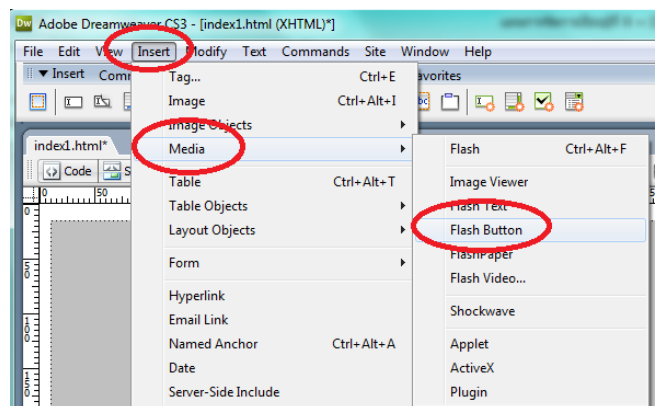


#### 7. คลิกพื้นที่ว่าง ข้อความบนปุ่มจะเปลี่ยนไปตามที่กำหนด

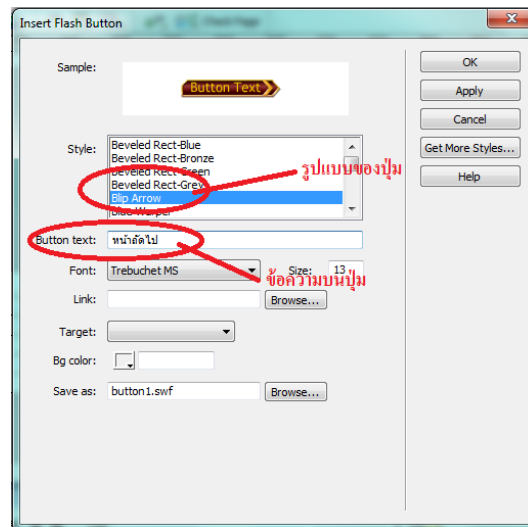


### รูปแบบที่ 2 การสร้างปุ่มแบบแฟลช (Flash)

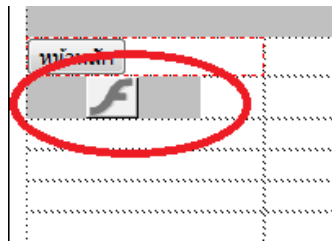
1. วางเคอร์เซอร์ในตำแหน่งที่ต้องการสร้างปุ่ม
2. ทำงานที่ Menu Bar เลือก Insert > Media > Flash button



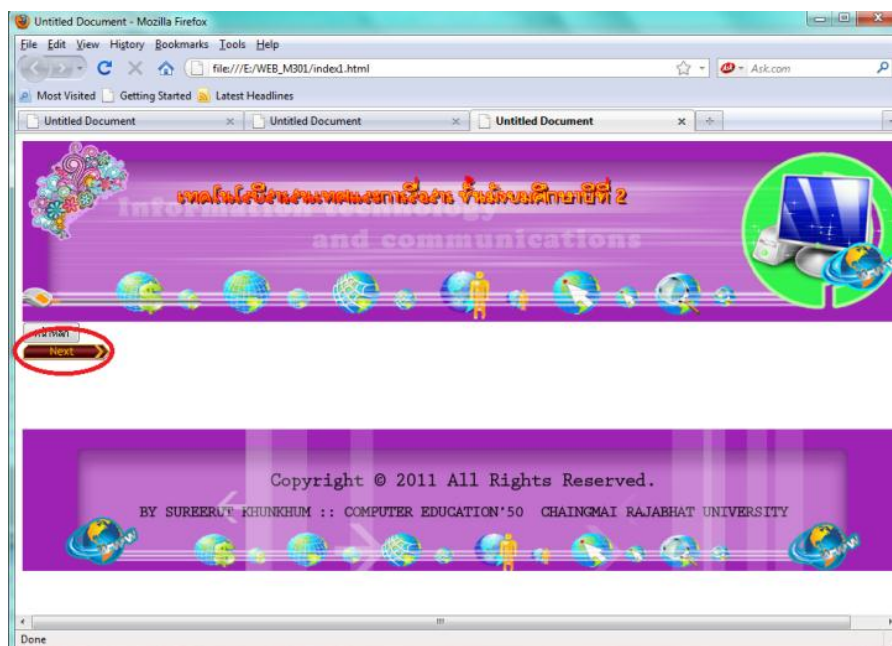
3. ปรากฏหน้าต่าง Insert Flash button ขึ้นมา ให้เลือกรูปแบบของ Flash button และกำหนดค่าของปุ่มที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่ม OK



4. จะได้ปุ่ม Flash ที่ได้กำหนดไว้




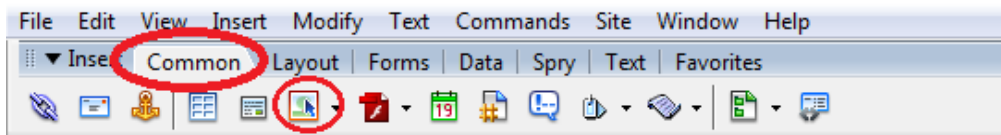
5. ทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์ด้วยการ กดปุ่ม F12



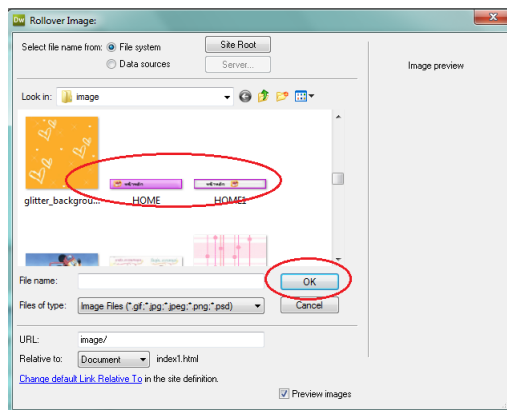
### วิธีที่ 3 การสร้างปุ่มแบบ Rollover

การสร้างปุ่มแบบ Rollover เป็นการสร้างปุ่มที่จะแสดงผลต่างกัน คือ ก่อนที่จะนำเมาส์ไปวางบนปุ่ม จะแสดงรูปภาพที่ 1 และนำเมาส์ไปวางบนปุ่มจะมีการแสดงรูปภาพที่ 2 ซึ่งการสร้างปุ่มแบบ Rollover จะต้องเตรียมรูปภาพที่มีขนาดเท่ากัน 2 รูปก่อน

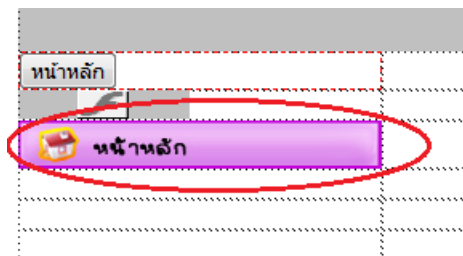
1. วางเคอร์เซอร์ในตำแหน่งที่ต้องการสร้างปุ่ม
2. ทำงานที่ Object Bar > Common > 



3. เลือกรูปภาพที่ต้องการ 2 รูป โดยกดปุ่ม  จากนั้นกดปุ่ม OK



4. จะได้ปุ่มแบบ Rollover



5. ทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์ด้วยการ กดปุ่ม F12

